

# Energy XT PRO

## Программа для Чиллера

### Быстрый запуск

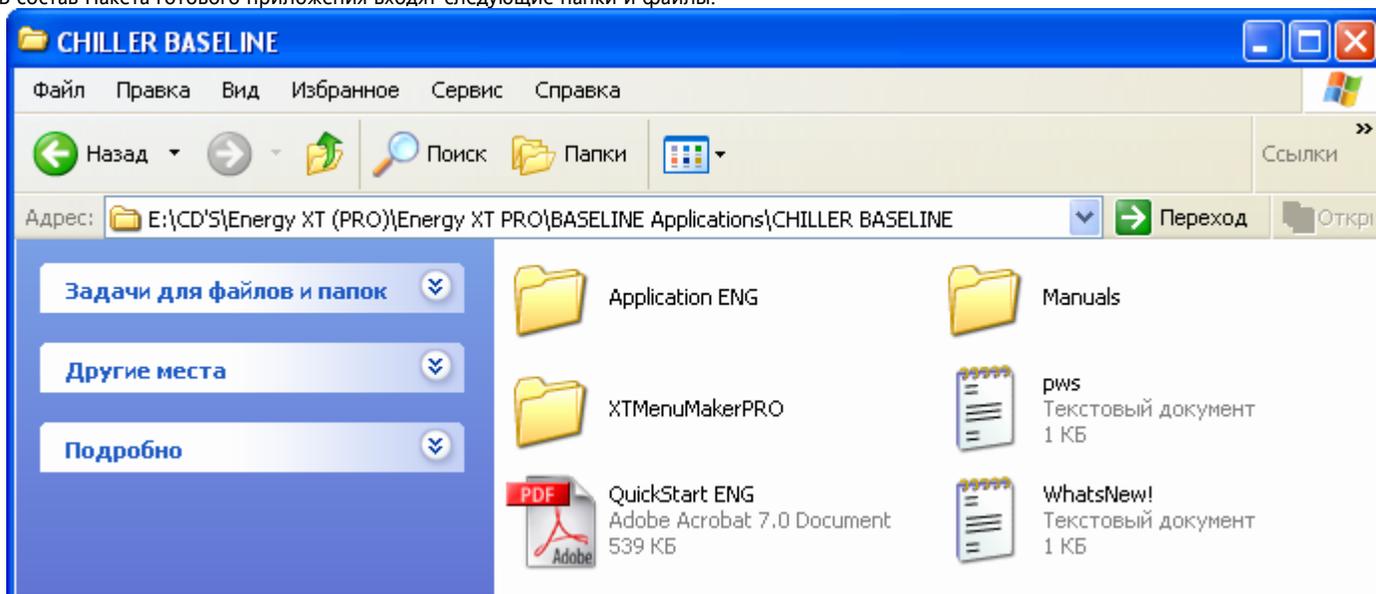


## **СОДЕРЖАНИЕ**

1	СОСТАВ ПАКЕТА ПРИЛОЖЕНИЯ .....	3
2	Installation of Baseline Applications.....	4

## 1 СОСТАВ ПАКЕТА ПРИЛОЖЕНИЯ

В состав Пакета готового приложения входят следующие папки и файлы:

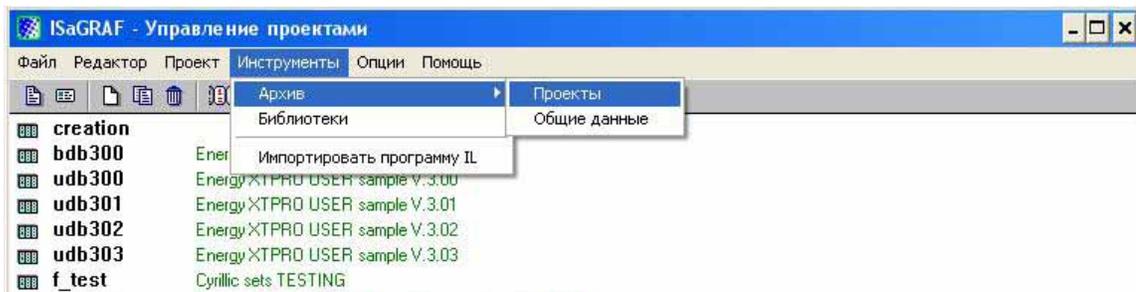


- папка «Application ENG»: Включает файлы приложений в формате «.ria» вместе со всеми библиотеками и дублирующими копиями файлов в форматах «.aia» и «.bin».
- папка «Manuals»: Включает руководство по использованию данного приложения с описанием архитектуры, на базе которой оно построено.
- папка «XTMenuMakerPRO»: Содержит Базы данных для меню, относящиеся к пустому исходному приложению и разработанному приложению. Могут так же включаться и выходные файлы MenuMaker для разработанного приложения, а именно руководство, меню и глоссарии.
- файл «WhatsNew!»: Отображает информацию об основных отличиях данного приложения от базового предшествующего варианта.
- файл «QuickStart»: Это руководство по первому запуску и использованию Приложения.
- файл «psw»: может присутствовать для перечисления паролей, которыми могут быть защищены отдельные модули библиотеки приложения.

## 2 ИНСТАЛЛЯЦИЯ ПРИЛОЖЕНИЯ

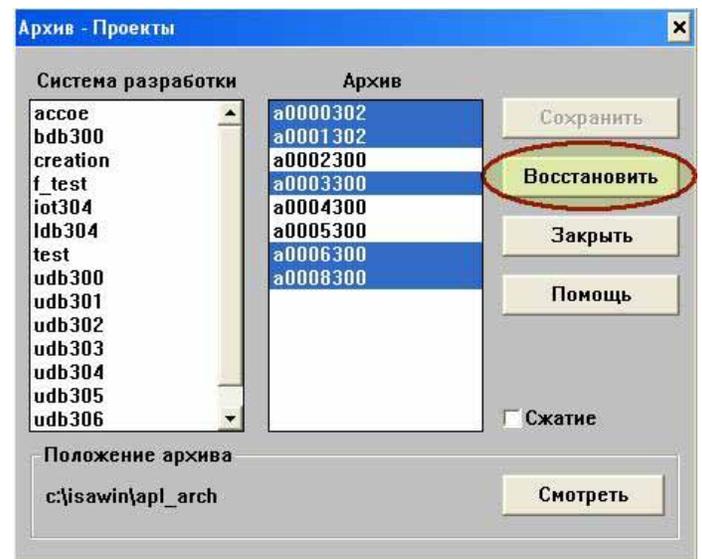
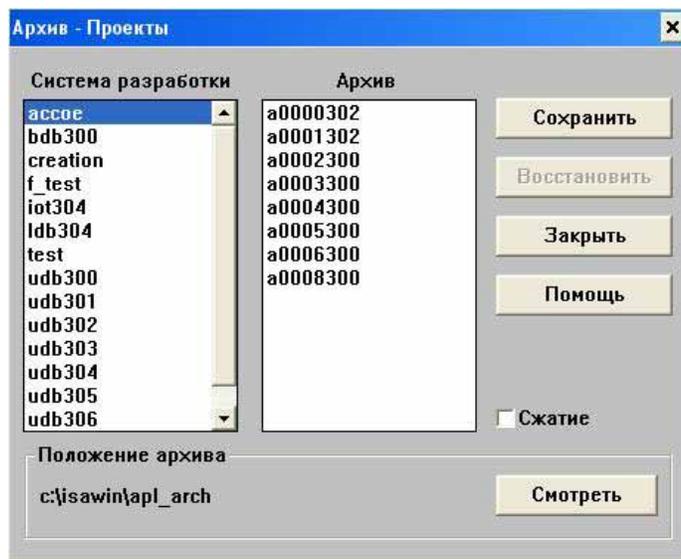
После успешной установки программного пакета разработчика, который базируется на ISaGRAF 3.55 Eliwell и включает дополнительные библиотеки и приложения Eliwell, установите интересующие Вас приложения (файлы типа «.ria»).

Начиная с основной страницы программы Управление проектами просто выберите меню:  
Инструменты → Архив → Проекты (Tools → Archive → Projects).

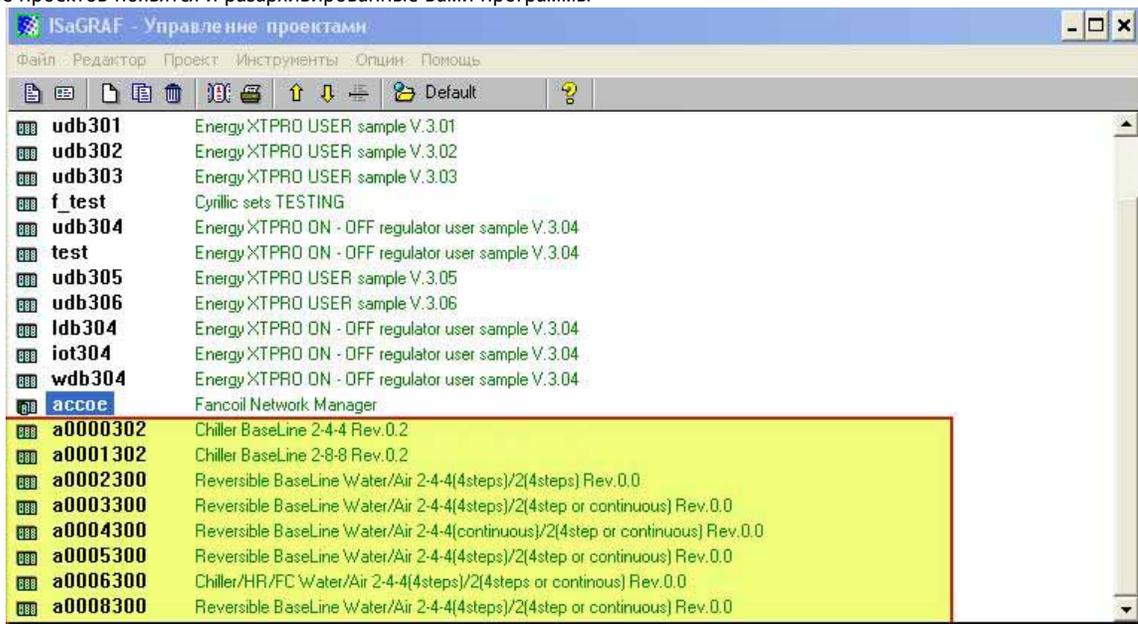


Выберите папку с расположением файлов архивов Приложений (с расширением «.ria») Рекомендуется скопировать файлы в папку каталога c:\isawin, присвоив ей латинское имя длиной не более 8-ми символов.

Теперь в окне перечня архивов отметьте один или несколько файлов (для множественного выбора файлов удерживайте нажатой кнопку Shift или Ctrl) и нажмите кнопку Восстановить (Restore) для запуска .процесса восстановления архивов.



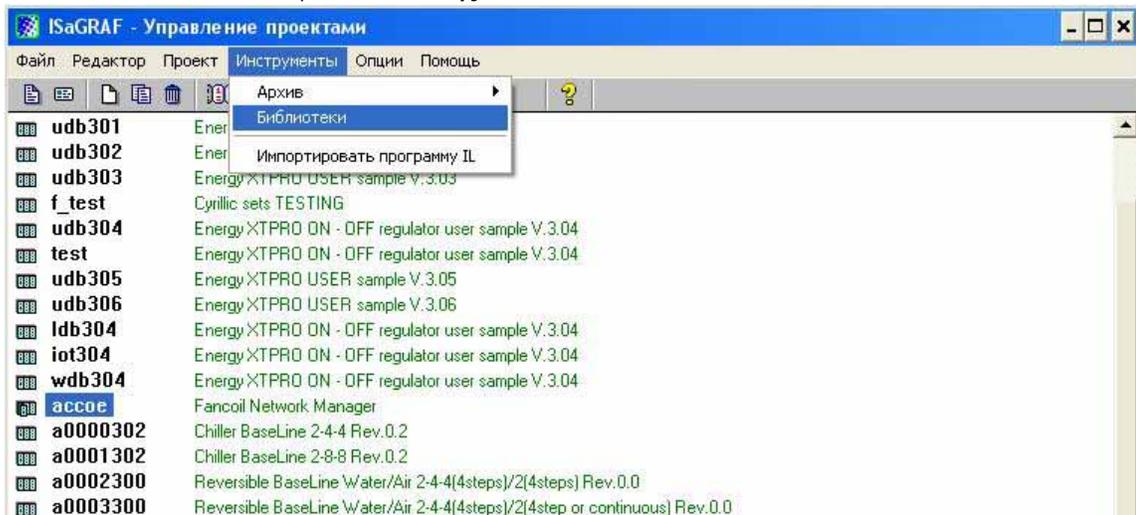
Теперь в окне проектов появятся и разархивированные Вами программы



Обратитесь к Руководству “Energy XT PRO Development Tools”

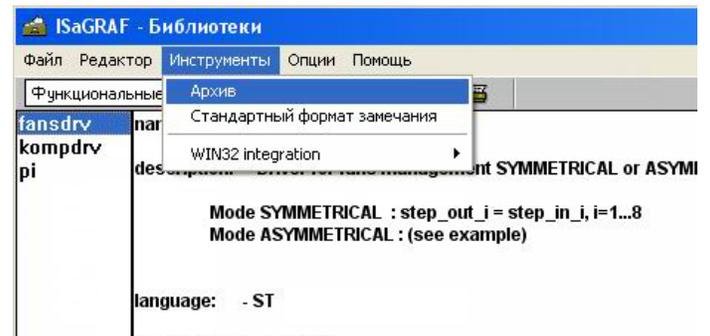
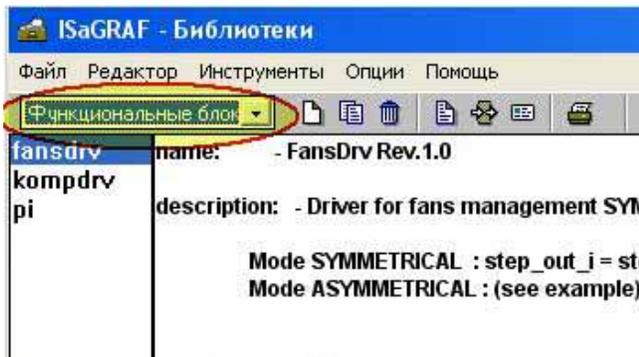
### 3 ИНСТАЛЛЯЦИЯ ФУНКЦИОНАЛЬНЫХ БЛОКОВ

Следующим шагом необходимо установить дополнительные библиотеки (для базовых приложений это “fansdrv.aia”, “kompdrv.aia” и “pi.aia”). Для этого из основного окна выберите меню **Инструменты** → **Библиотеки** (Tools → Libraries):



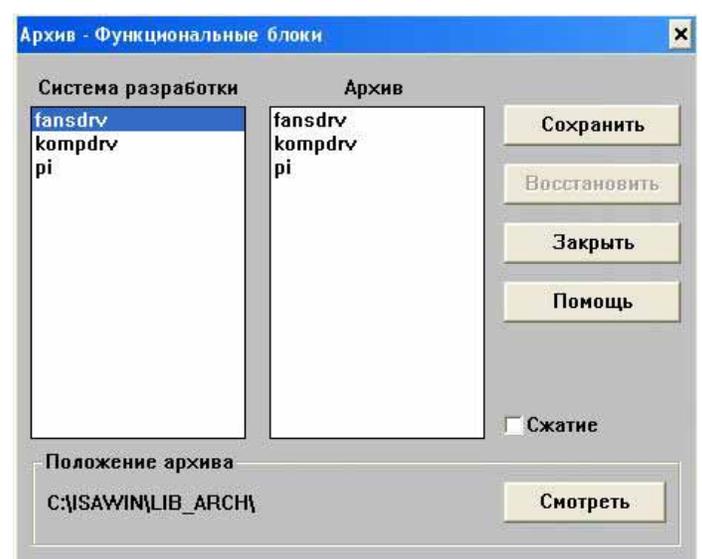
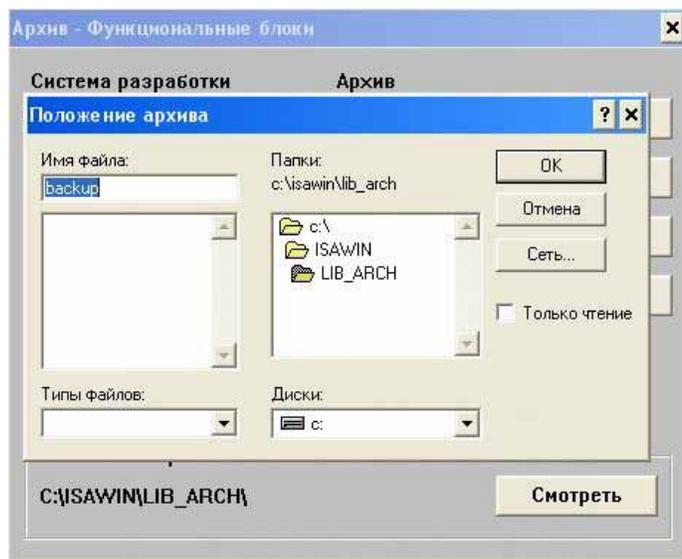
В открывшемся окне из выпадающего меню разделов выберите опцию «Функциональные блоки»:

Вновь откройте меню меню **Инструменты** → **Библиотеки** (Tools → Libraries):



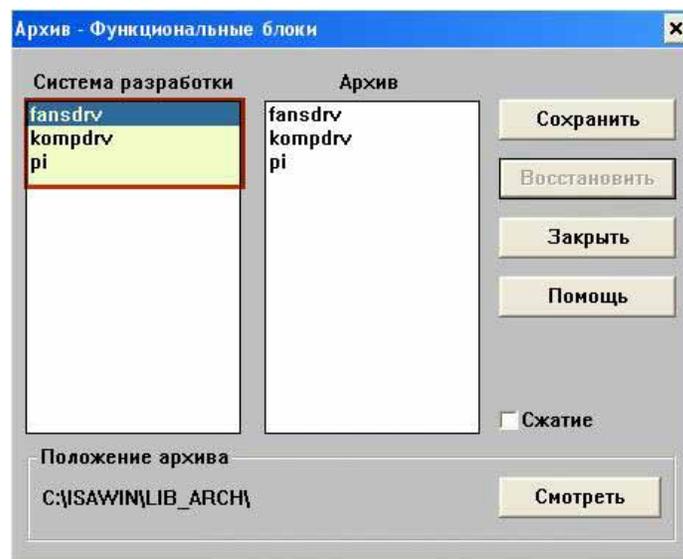
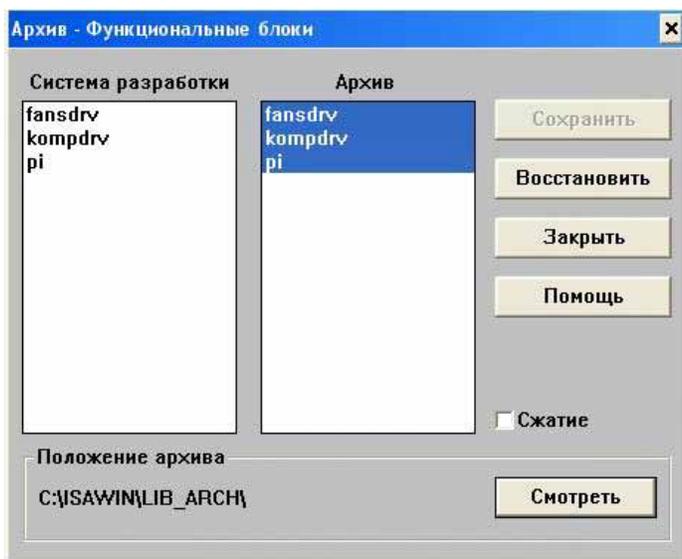
Теперь после нажатия кнопки «Смотреть» («Browse») укажите на каталог с архивами библиотек (файлами типа «.aia»):

Откроется перечень архивов библиотек, находящихся в указанном каталоге:

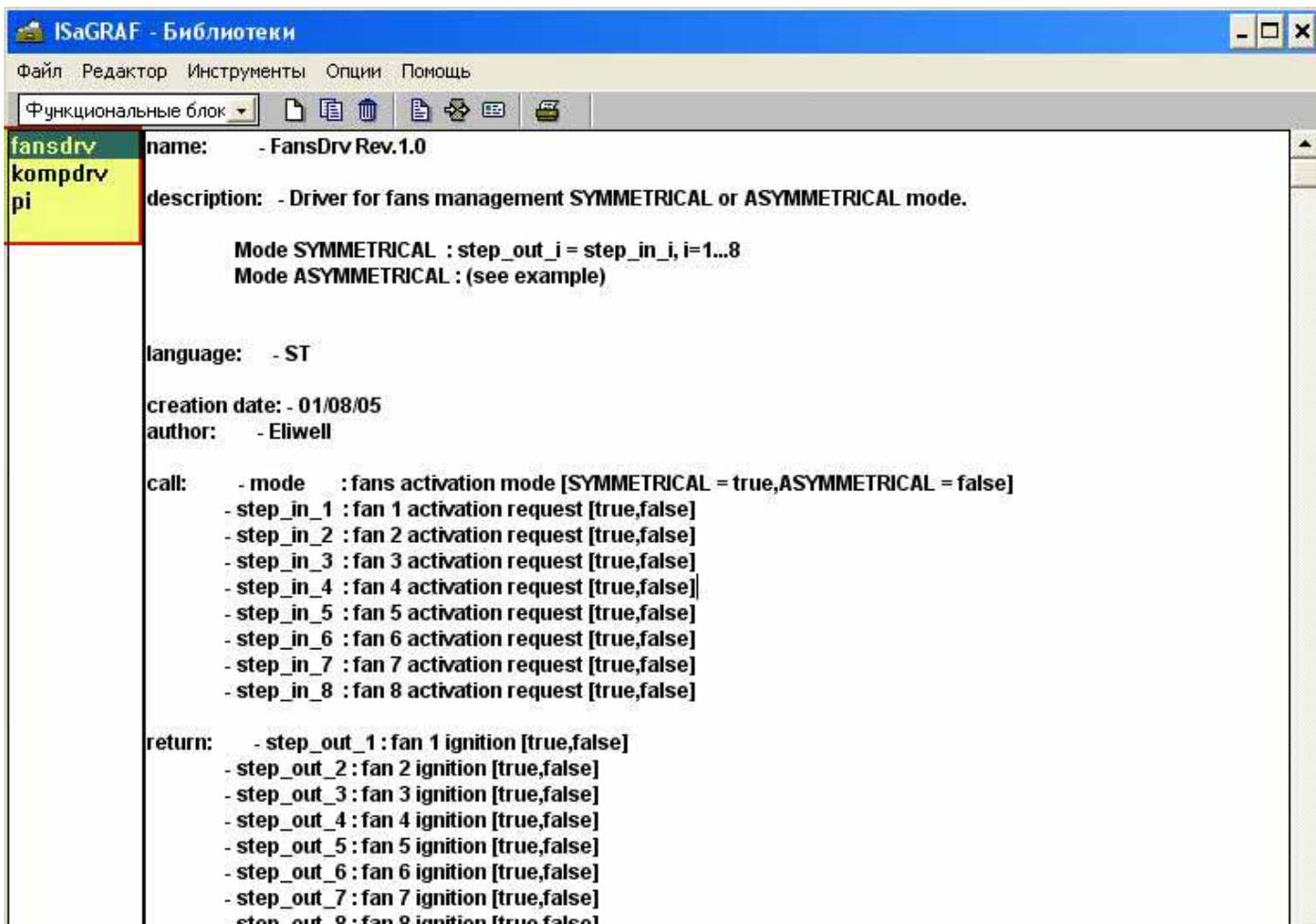


Выберите в окне Архив все библиотеки для их разархивации и нажмите «Восстановить» («Restore»):

По окончании процесса разархивации эти библиотеки появятся в окне «Система разработки»:



Теперь можно нажать кнопку «Закреть» («Close») и если процедура разархивации прошла успешно, то в списке функциональных блоков добавятся разархивированные из архива новые блоки:



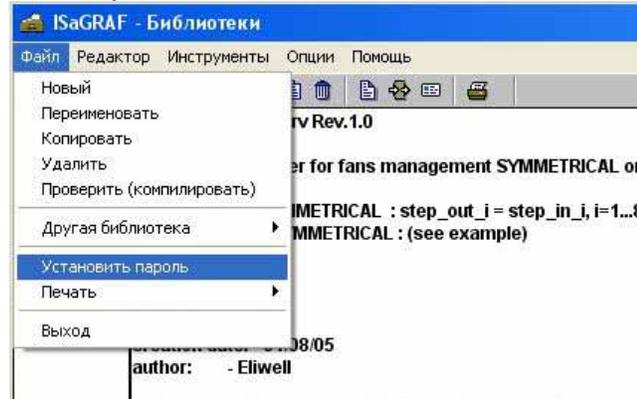
Наконец скопируйте файл «appli.tgt» (из папки с архивами библиотек) в каталог C:\ISAWIN\LIB\FBL

## 4 КОМПИЛЯЦИЯ ФУНКЦИОНАЛЬНЫХ БЛОКОВ

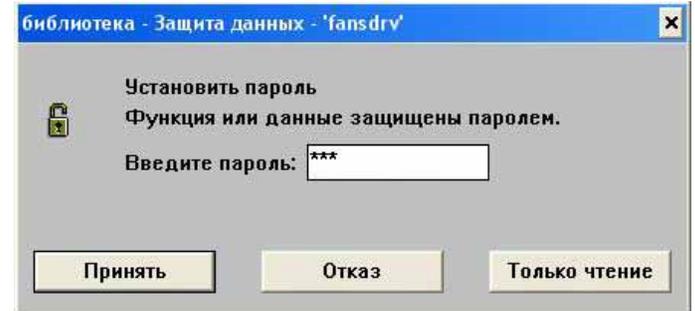
### ВНИМАНИЕ:

Процедура компиляции функциональных блоков должна выполняться строго по описываемой ниже последовательности.

После получения от Eliwell специальных паролей для каждого из функциональных блоков библиотеки (если они введены) Вы можете выполнить компиляцию каждого из них, используя соответствующее меню:

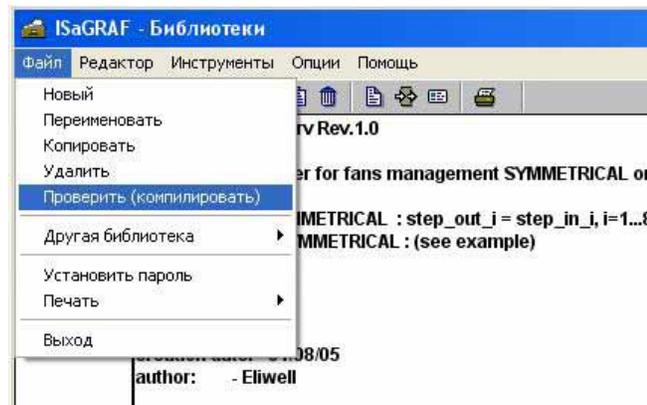


Аккуратно введите пароль, соответствующий выбранному функциональному блоку и нажмите кнопку «Принять»:

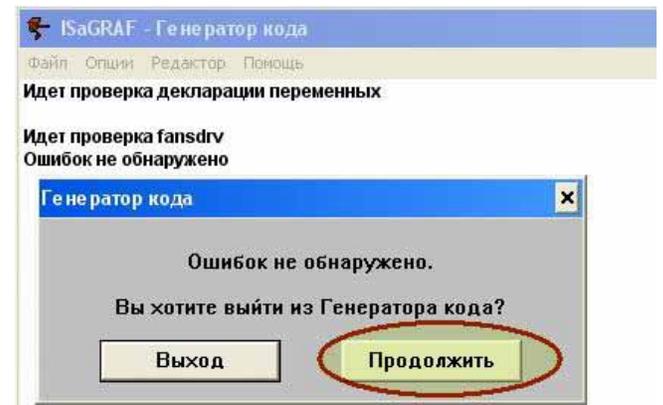


в новом окне повторно нажмите кнопку «Принять»:

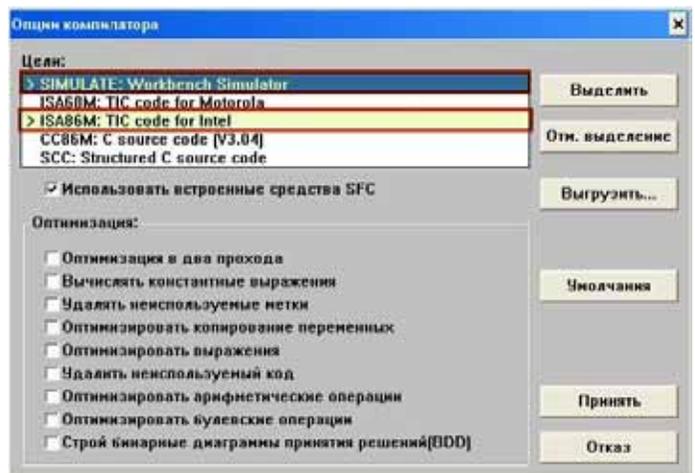
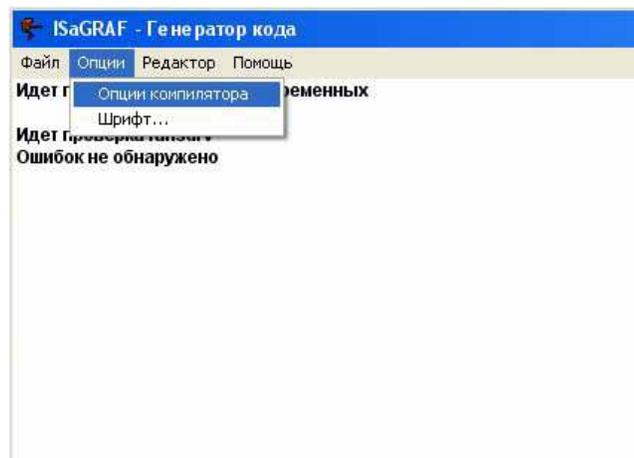
Теперь для выбранного функционального блока выберите меню «Проверить (Компилировать)» («Verify (Compile)»):



Запустится процесс компиляции, по завершении которого появится окно, в котором Вам нужно нажать кнопку «Продолжить»:



Наконец убедитесь, что установлены опции компиляции (которые независимы от опций компиляции всей программы)

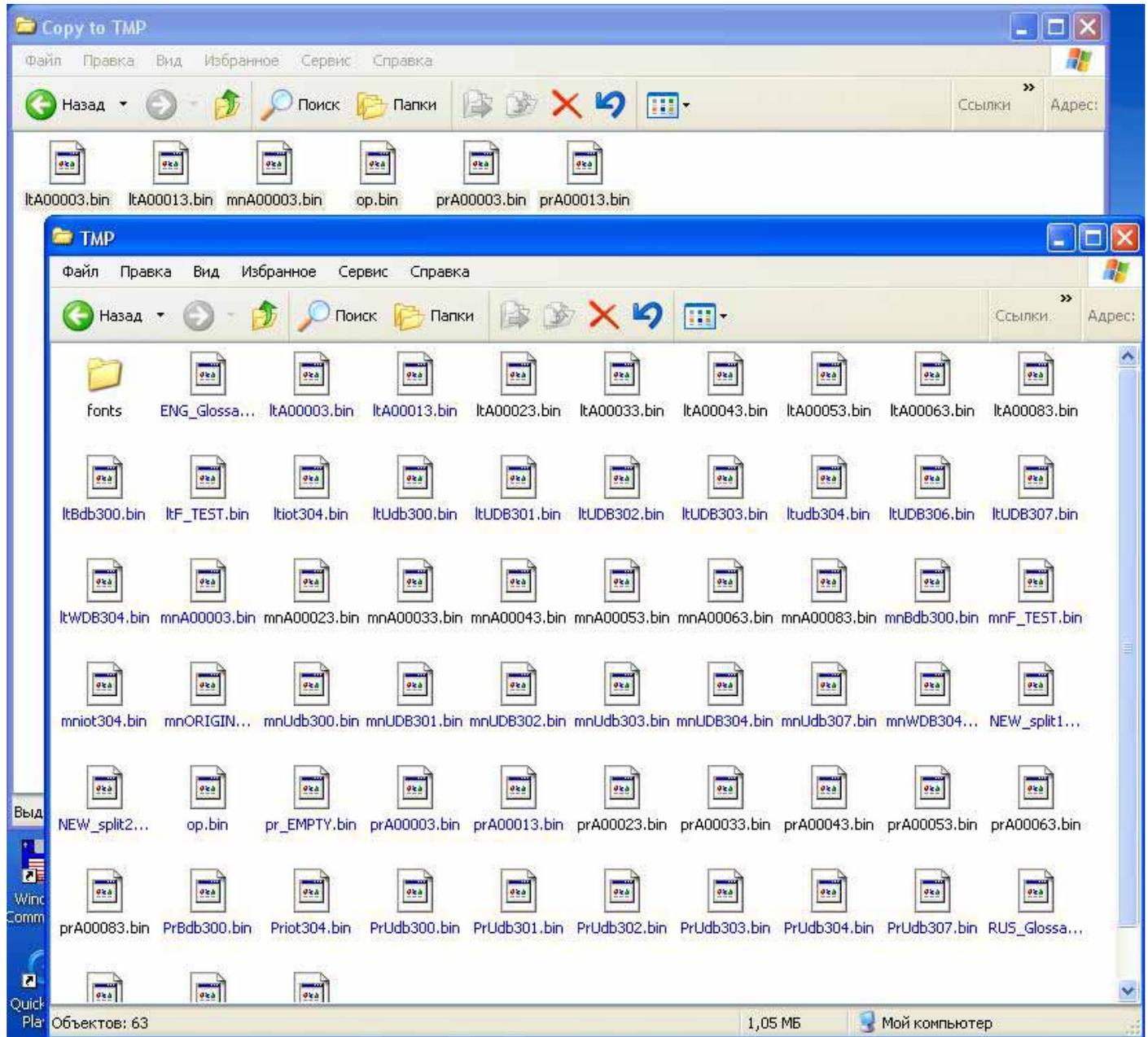


После подтверждения опций компиляции нажмите «Принять» и откомпилируйте функциональный блок заново.

Этот порядок операций необходимо последовательно выполнить для каждого из разархивированных функциональных блоков, для каждого из которых обычно задан собственный пароль. Если новые программы используют эти же функциональные блоки, то повторять компиляцию уже откомпилированных функциональных блоков не надо.

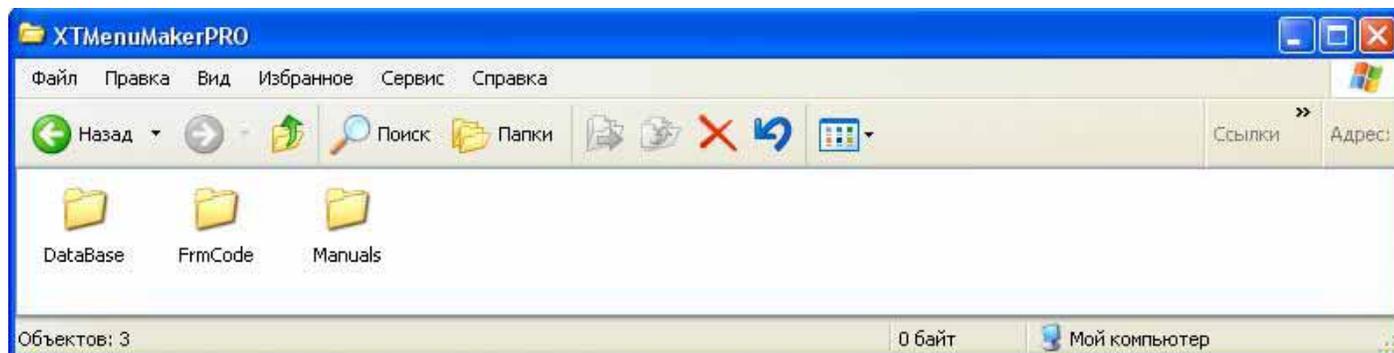
## 5 КОПИРОВАНИЕ РЕЗЕРВНЫХ КОПИЙ ФАЙЛОВ РЕСУРСОВ

После разархивирования файлов программ и их библиотек скопируйте файлы из папки «Copy to TMP» в папку «C:\TMP», в которой хранятся все файлы ресурсов приложений Рабочего места разработчика:



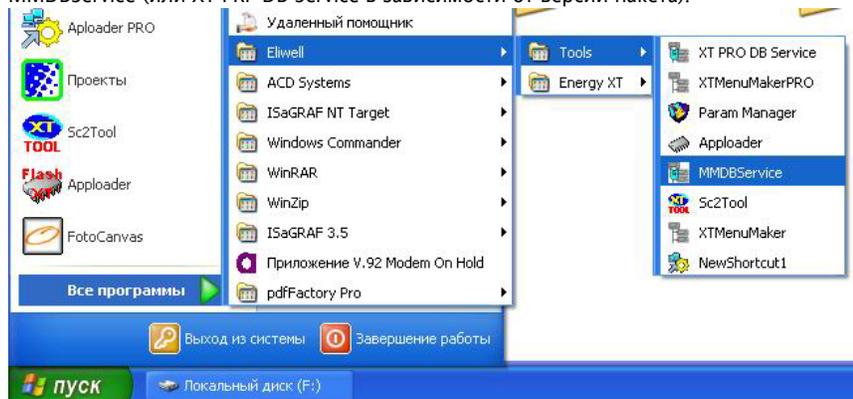
## 6 ИНСТАЛЯЦИЯ НОВОЙ БАЗЫ ДАННЫХ MENU MAKER

Папка «XTMenuMaker PRO» содержит данные, относящиеся к меню нового приложения.



В первую очередь установите новую базу данных **MenuMaker PRO**; для чего запустите **XT PRO DB Service** из меню программ:

Запустите утилиту для работы с базой данных программы MenuMaker PRO MMDBService (или XT PRP DB Service в зависимости от версии пакета):



В появившемся окне этой утилиты выберите команду «Load DB» («Загрузить Базу Данных»):



В открывшемся окне укажите путь к файлу «XT\_PRO\_db.MDF» из папки «DataBase»:



После паузы («Please wait...») появится новое окно. Подтвердите разрешение на перезапись имеющейся Базы даны («Да»):



Дополнительное сообщение выдаст новое название прежней БД:



Нажмите «OK» и дождитесь сообщения о завершении процесса («Process ended»), вновь нажмите «OK» и закройте окно утилиту для работы с базой данных программы MenuMaker PRO.

Теперь Вы можете запустить «MenuMaker PRO» и найти меню, соответствующее загружаемому приложению, в списке меню этой программы.

Если у Вас нет лицензии для программы «MenuMaker PRO», то для работы с разработанным приложением Вас все равно будут полезны файлы глоссариев меню, которые хранятся в папке «FrmCode», и файлы руководства в формате Word bp gfrb «Manuals».

В результате даже не имея права работы с «MenuMaker PRO» Вы получаете стандартное меню с глоссариями для данного приложения.



## 7 ОТКЛОНЕНИЕ ОТВЕТСТВЕННОСТИ

Этот документ является исключительной собственностью **Eliwell Controls srl.** и не может размножаться и распространяться без прямого и ясного указания **Eliwell Controls srl**

Хотя **Eliwell Controls srl.** приложил максимум усилий для обеспечения точности и достоверности этого документа ни она, ни ее сотрудники, ни вовлеченные сторонние организации не несут никакой ответственности за возможные ошибки в содержании.

The Eliwell logo consists of the word "eliwell" in a stylized, lowercase, orange font. The letters are bold and have a slight shadow effect.

**Eliwell Controls Italy s.r.l.**

Via dell'Industria, 15 Zona Industriale Paludi

32010 Pieve d'Alpago (BL) ITALY

Telephone +39 0437 986111

Facsimilie +39 0437 989066

Internet <http://www.eliwell.it>

**Invensys Controls Europe**  
**An Invensys Company**



### Московский офис

Нагатинская ул. 2/2

2-й подъезд, 3-й этаж, офис 3

115230 Москва РОССИЯ

тел./факс (499) 611 79 75

тел./факс (499) 611 78 29

оптовые закупки: [michael@mosinv.ru](mailto:michael@mosinv.ru)

техконсультации: [leonid@mosinv.ru](mailto:leonid@mosinv.ru)